

Obsah

Práce s volnou verzí programu Socrative	2
Možnosti volné verze programu:	2
Tvorba účtu.....	2
Aktivity programu	2
A. Tvorba testů - Quiz	3
Krok 1 – Vytvoření testu.....	3
Ruční tvorba otázky.....	5
AI generování otázek	5
Copy-Paste otázky	7
Import otázek	8
Dokončení testu.....	9
Krok 2 – Spuštění testu	10
Pozvání studentů	11
Krok 3 – Zobrazení výsledků	12
Krok 4 – Ukončení aktivity, stažení výsledků.....	13
Pohled studenta na test.....	14
B. Soutěž - Space Race	16
C. Zpětná vazba - Exit Ticket.....	16
D. Rychlé otázky - Quick Question.....	16

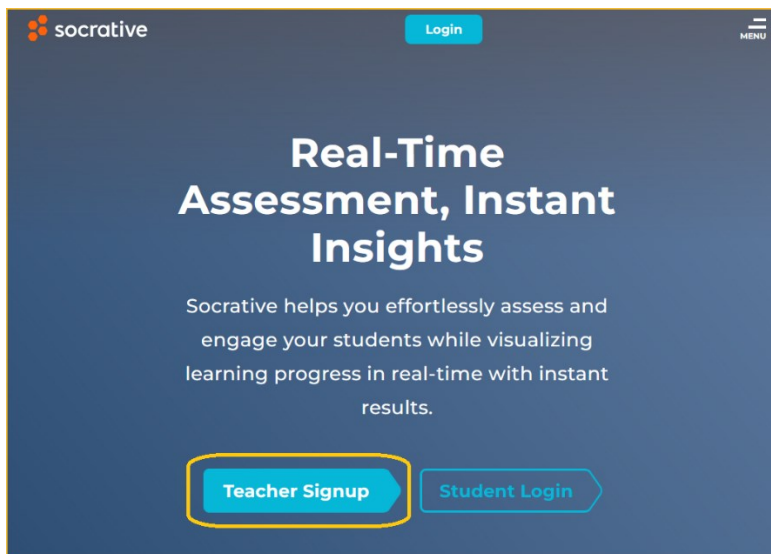
Práce s volnou verzí programu Socrative

Možnosti volné verze programu:

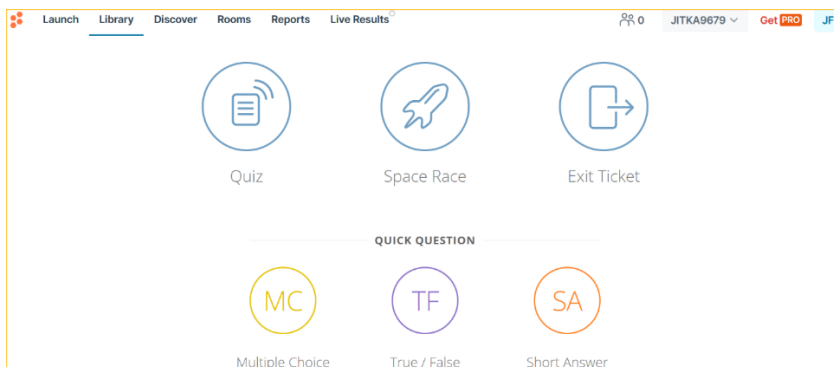
- **1 místnost** pro testování,
- **5 současně uložených testů** (starší testy lze odstranit a nahradit novými),
- přístup pro **až 50 studentů najednou**,
- základní funkce umělé inteligence.

Tvorba účtu

1. Otevřete [Socrative](http://www.socrative.com) (www.socrative.com) a klepněte na **Teacher Signup**.



2. V následujících formulářích vyplňte požadované údaje a vytvořte si tak účet. Po přihlášení se vám zobrazí okno programu s jednotlivými aktivitami.



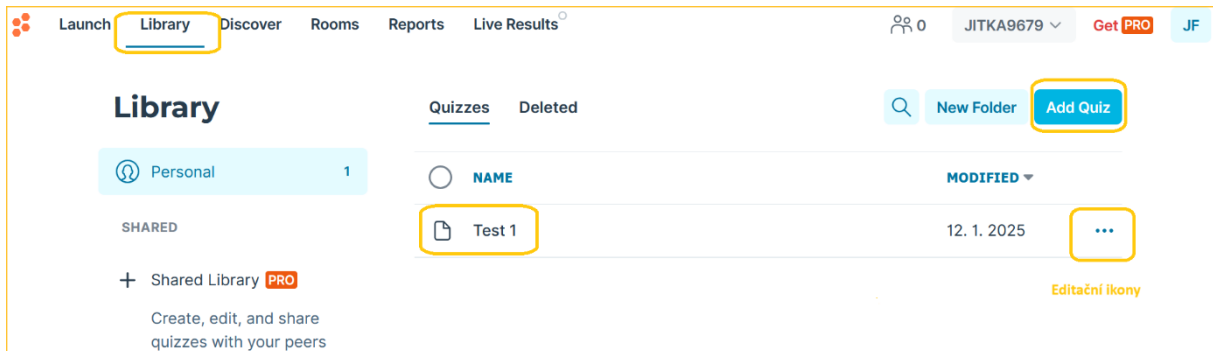
Aktivity programu

- A. Tvorba testů - **Quiz**
- B. Soutěž jednotlivců nebo týmů ve zvládnutí testu - **Space Race**
- C. Zjišťování zpětné vazby na výuku - **Exit Ticket**
- D. Krátké, jednotlivé otázky, položené na tabuli či ústně - **Quick Question**

A. Tvorba testů - Quiz

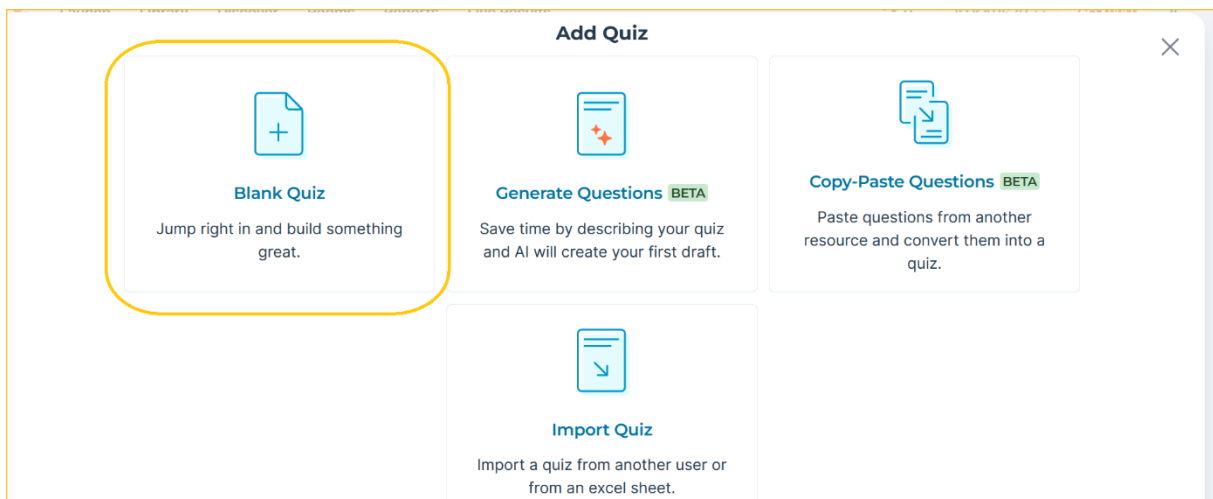
Krok 1 – Vytvoření testu

1. Klepněte na záložku **Library**, ve které se spravují jednotlivé testy. Ve volné verzi zde můžete vytvořit pět testů. Při prvním spuštění je v Library vložen ukázkový test. Obsah testu si zobrazíte klepnutím na jeho název. Editační ikony se nacházejí vpravo u vytvořeného testu (Share, Duplicate, Move to, Download a Delete). Nový test se vytváří klepnutím na tlačítko **Add Quiz**.



2. Vyberte způsob přidávání otázek:

- **Blank Quiz** – ruční tvorba, **Generate Questions** – generování pomocí AI, **Copy-Paste Questions** – vložení otázek vytvořených v jiném prostředí a **Import Quiz** – import otázek (v některém z předepsaných formátů). Pokud zvolíte Blank Quiz, budete mít možnost přidávat otázky do testu jak ručně, tak i metodou Generate Questions a Copy-paste Questions.



3. Pojmenujte svůj test a vložte alespoň jednu otázku, aby bylo možné test uložit.

Launch Library Discover Rooms Reports Live Results

0 JITKA9679 Get PRO JF

Untitled Quiz

Save and Exit

Align Quiz to Standard Share

Add Blank Question

Multiple Choice True / False Short Answer

AI Assisted

Generate Questions Copy-Paste Questions

Launch Library Discover Rooms Reports Live Results

0 JITKA9679 Get PRO JF

Lyon

Save and Exit

Align Quiz to Standard Share

1. Co je typickým rysem lyonských „traboules“? 1 point

A Jsou to skryté pasáže spojující ulice a domy.

B Jsou to tradiční tržiště s místními potravinami.

C Jsou to podzemní kanály sloužící k odvádění vody.

D Jsou to historické obranné věže rozestě po městě.

+ Add Answer

An explanation, if you like.

Add Blank Question

AI Assisted

Multiple Choice True / False Short Answer

Generate Questions Copy-Paste Questions

Upload Image

Embed Video

- Je dobré test ukládat průběžně, abyste předešli ztrátě obsahu. Po uložení naleznete test v záložce **Library**. Znovu si ho spustíte klepnutím na název testu.

Launch Library Discover Rooms Reports Live Results

0 JITKA9679 Get PRO JF

Library

Quizzes Deleted

Personal 2

SHARED

+ Shared Library PRO

Create, edit, and share quizzes with your peers

NAME	MODIFIED
Lyon	12. 1. 2025
Test 1	12. 1. 2025

New Folder Add Quiz

Ruční tvorba otázky

- Vyberte typ otázky, otázku vytvořte, označte správnou odpověď
- Přidávejte ev. další, ručně vytvářené otázky podle potřeby.

The screenshot shows the 'Lyon' quiz editor. At the top, there's a search bar with 'Lyon' and a 'Save and Exit' button. Below it, a toggle for 'Align Quiz to Standard' is visible. The main area contains a single multiple-choice question: '1. Co je typickým rysem lyonských „traboules“?' with four options (A-D). Option A is selected. To the right of the question are icons for edit, delete, up/down arrows, and share. At the bottom, there's an 'Add Blank Question' section with buttons for 'Multiple Choice', 'True / False', and 'Short Answer'. On the right side, there's an 'AI Assisted' section with 'Generate Questions' and 'Copy-Paste Questions' buttons.

AI generování otázek

1. Klepněte v části **AI Assisted** na **Generate Questions**.

This screenshot is identical to the previous one, but with yellow boxes highlighting the 'AI Assisted' section and the 'Generate Questions' button. The 'Generate Questions' button is now highlighted in blue, indicating it has been clicked.

2. Zadejte:

- formulaci otázky (promptu),
- typ generovaných otázek,
- počet otázek,
- případně vysvětlení správné odpovědi.

The screenshot shows the 'AI Assisted' dialog box open over the quiz editor. The dialog has a title 'Generate Questions' and a sub-header 'AI Assisted'. It contains a text area for a prompt: 'Vytvoř mi otázky o městě Lyon'. Below the prompt are three radio buttons for 'Question Type': 'Multiple Choice' (selected), 'True / False', and 'Short Answer'. There is also a checkbox for 'Generate Explanations' which is checked. At the bottom, there's a 'Number of Questions' section with a dropdown menu set to '5'. A 'Generate' button is at the bottom right of the dialog.

3. Klepněte na **Generate**.

The screenshot shows the CENEL interface with the 'Generate Questions' dialog box open. The main interface displays the search term 'Lyon' and a quiz question: '1. Co je typickým rysem lyonských „traboules“?' with four options (A, B, C, D). The dialog box on the right has the following settings: Prompt: 'Vytvoř mi otázky o městě Lyon', Question Type: Multiple Choice, True / False, Short Answer, Generate Explanations: checked, Number of Questions: 5. A 'Generate' button is highlighted in the bottom right corner of the dialog box.

4. **Vygenerované otázky** si můžete prohlédnout klepnutím na **šipku** dolů u dané otázky. Vybrané otázky z vygenerovaných přidejte do testu pomocí tlačítka **Add**. Pokud chcete přidat všechny vygenerované otázky klepněte v části **Add All Question** na **Done**.

The screenshot shows the CENEL interface with the 'Generate Questions' dialog box open. The main interface displays the search term 'Lyon' and a quiz question. The dialog box on the right shows three generated questions:

- Multiple Choice: 'Která řeka protéká městem Lyon?' with options A: Garonne, B: Seine, C: Rhône, D: Loire. An 'Add' button is next to it.
- True / False: 'Lyon je hlavním městem Francie.' with an 'Add' button.
- Short Answer: 'Jaké historické památky můžete navštívit v Lyonu?' with an 'Add' button.

 At the bottom of the dialog box, there are 'Add All Questions' and 'Done' buttons. A note at the bottom states: 'Generated questions can make mistakes. Consider checking question accuracy.'

Copy-Paste otázky

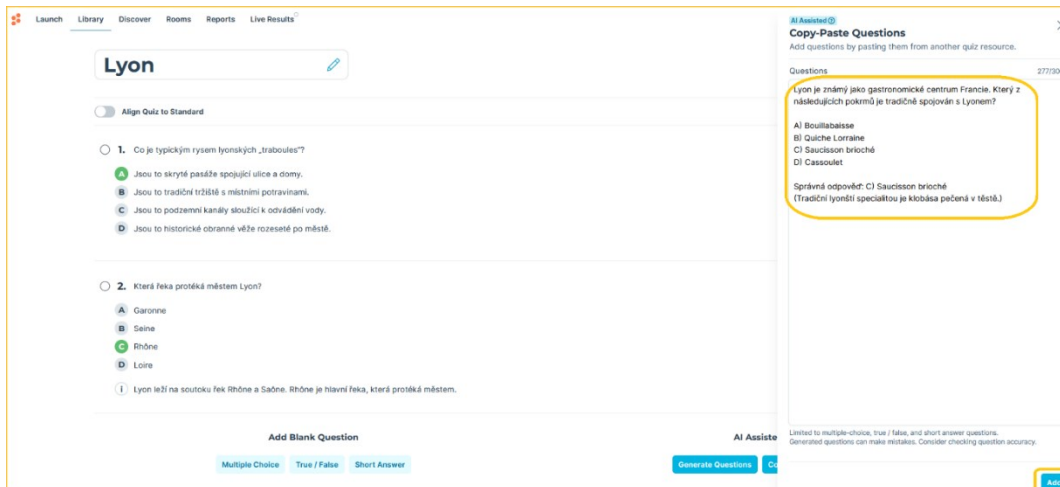
1. Klepněte v prostředí vytvářeného testu v části **AI Assisted** na **Copy-Paste Questions**.

The screenshot shows a quiz creation interface for the topic 'Lyon'. At the top, there is a search bar with 'Lyon' entered and a 'Save and Exit' button. Below the search bar, there is a toggle for 'Align Quiz to Standard' and a 'Share' button. The main area contains two multiple-choice questions. The first question asks 'Co je typickým rysem lyonských „traboules“?' with four options: A) Jsou to skryté pasáže spojující ulice a domy. (selected), B) Jsou to tradiční tržiště s místními potravinami, C) Jsou to podzemní kanály sloužící k odvádění vody, and D) Jsou to historické obranné věže rozestě po městě. The second question asks 'Která řeka protéká městem Lyon?' with four options: A) Garonne, B) Seine, C) Rhóne (selected), and D) Loire. At the bottom, there is an 'Add Blank Question' button and a 'Generate Questions' button. The 'AI Assisted' dropdown menu is highlighted with a yellow box, and the 'Copy-Paste Questions' button is also highlighted with a yellow box.

2. Připravte si otázky v jiném prostředí (např. v aplikaci ChatGPT, ve Wordu).

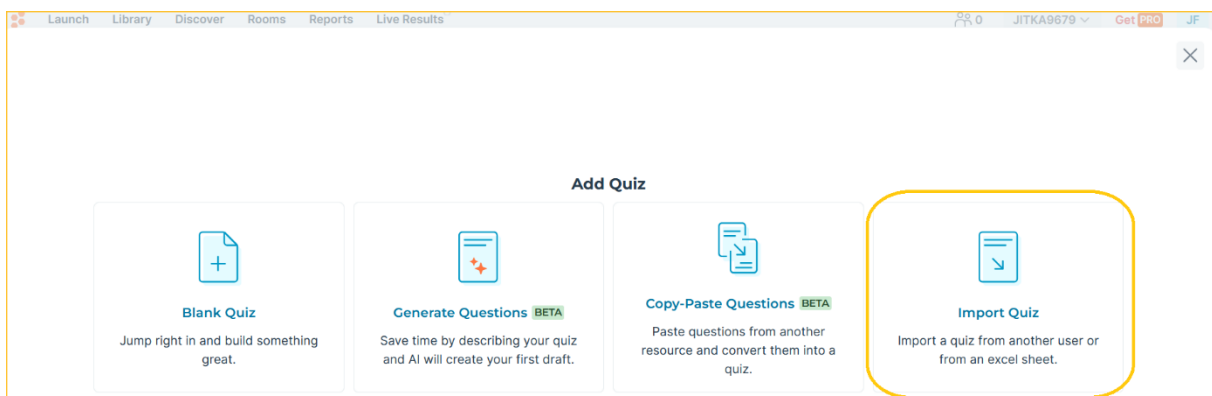
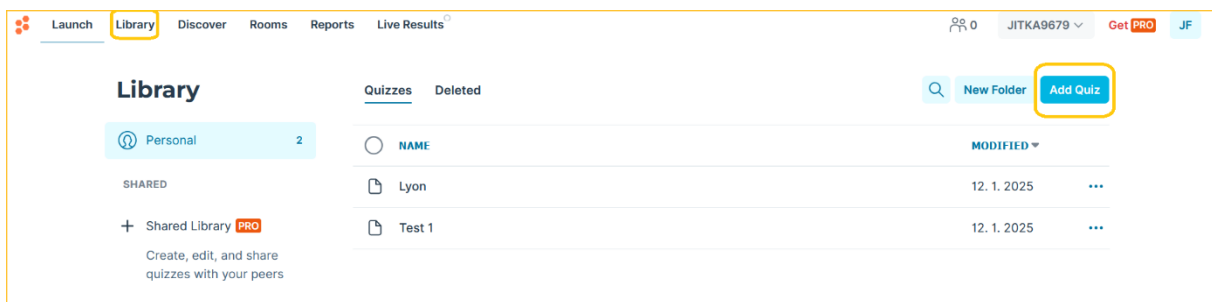
The screenshot shows the ChatGPT 4o interface. At the top, it says 'ChatGPT 4o'. A prompt is entered in a text box: 'Vytvoř mi jednu multiple choice otázku na téma Lyon'. Below the prompt, the AI response is shown. It starts with the OpenAI logo and the word 'Otázka:'. The question is: 'Lyon je známý jako gastronomické centrum Francie. Který z následujících pokrmů je tradičně spojován s Lyonem?'. The options are: A) Bouillabaisse, B) Quiche Lorraine, C) Saucisson brioché, and D) Cassoulet. Below the options, the AI provides the correct answer: 'Správná odpověď: C) Saucisson brioché' and a note: '(Tradiční lyonští specialitou je klobása pečená v těstě.)'. At the bottom, there are icons for voice, copy, share, and refresh, and a downward arrow icon.

3. Zkopírujte text otázky do příslušného okna, které se vám otevřelo po klepnutí na Copy-Paste metodu a klepněte na **Add**.

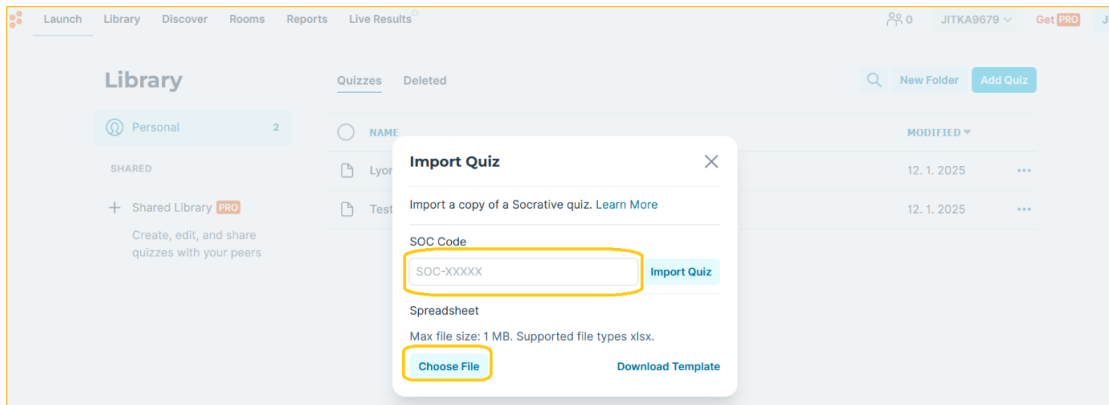


Import otázek

- Pro vytvoření testu lze také použít import v předepsaném formátu. Klepněte na **Launch – Quiz – Library – Add Quiz – Import Quiz**.



- Import je možný buď ve formě **SOC kódu**, tedy test vyexportovaný ze Socrative, nebo pak v předepsaném formátu v **Excelu**.

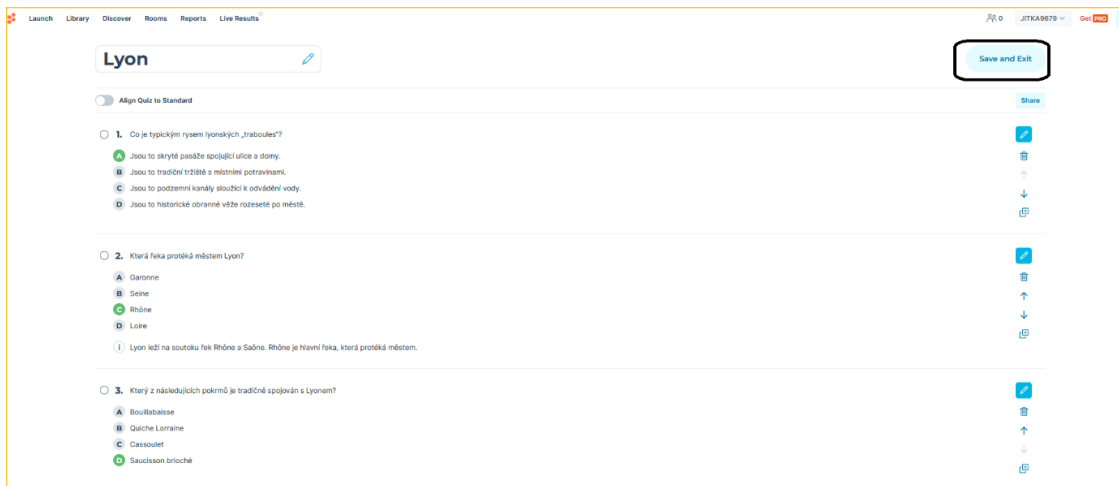


Student Name	Student ID	Score (%)	Score (#)	Co je typickým rysem lyonských „traboules“?	Which river does not flow through Lyon?	Lyon je známý jako gastronomické město. Která z následujících pokrmů je tradičně spojován s Lyonem?
Anon anona67b238d543c48-		66,67	2	3 1 point A. Jsou to skryté pasáže spojující ulice a domy.	1 point B. Seine	1 point A. Bouillabaisse
Class Scoring		66,67	2	100	100	0

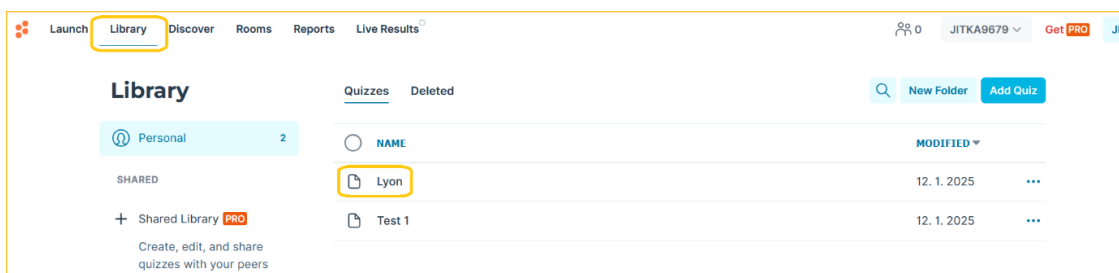
Report Generated: January 9, 2025 10:13 AM +00:00

Dokončení testu

- Klepněte na **Save and Exit**.

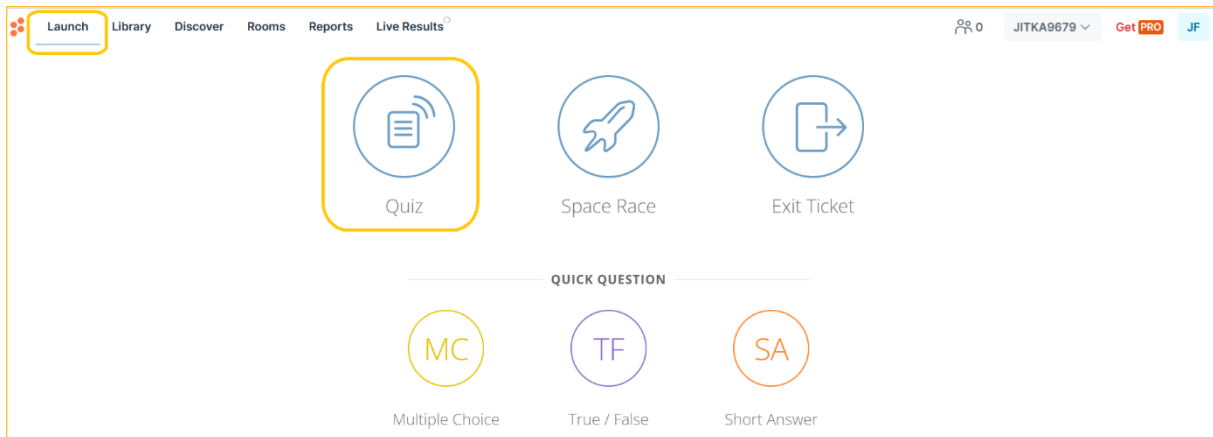


- V části **Library** si ověřte, že je test připraven ke spuštění, případně test znovu editujte.

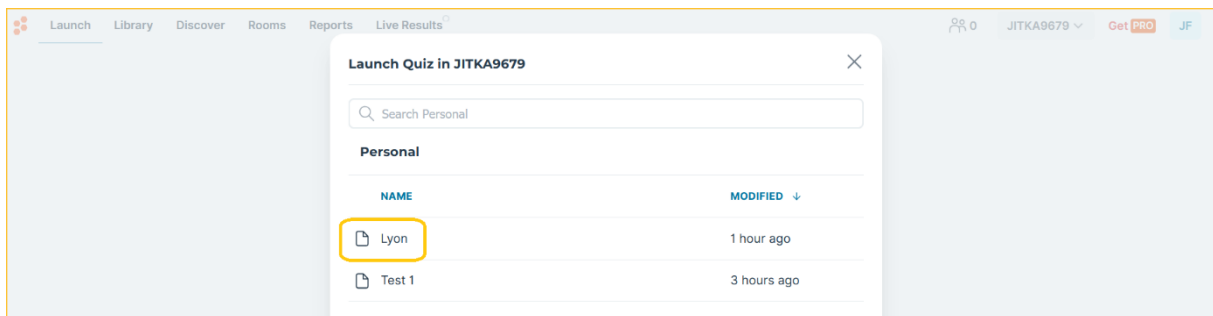


Krok 2 – Spuštění testu

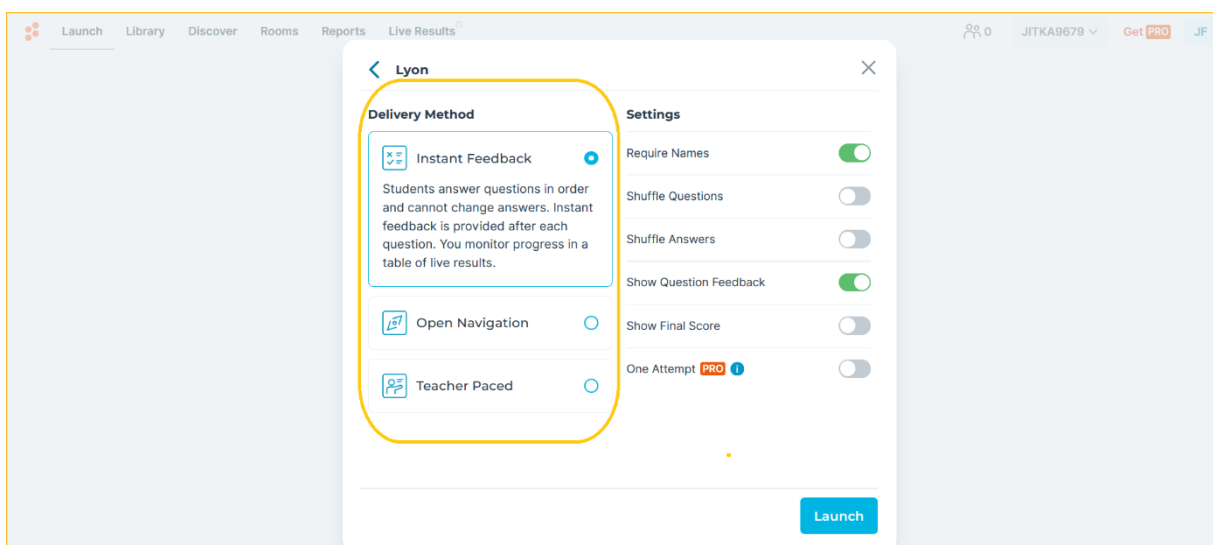
1. V horním menu klepněte na **Launch** a dále klepněte na ikonu **Quiz**.



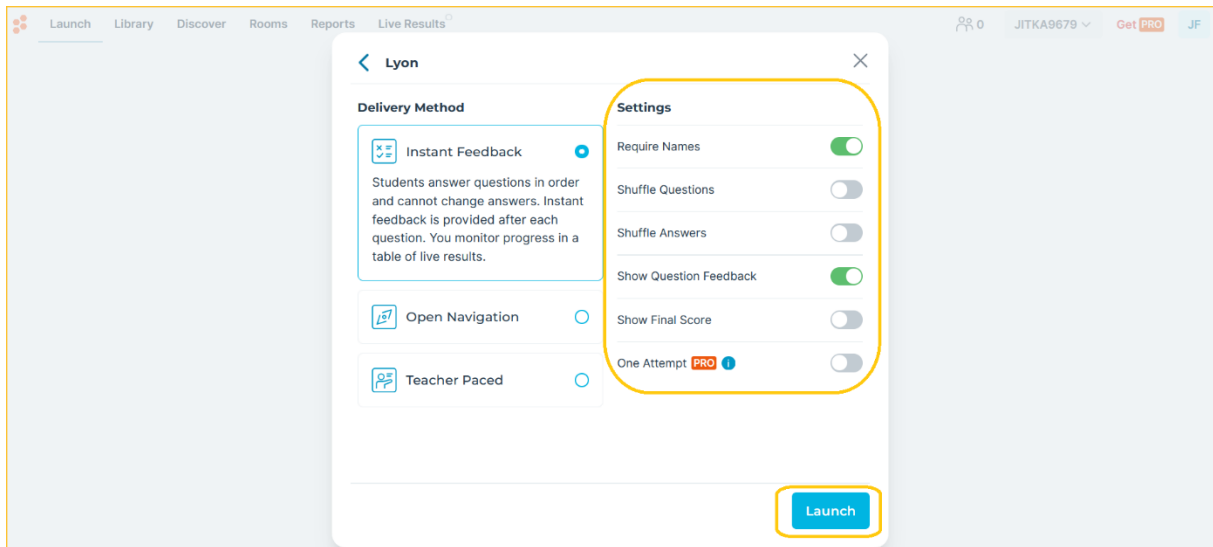
2. **Vyberte test, který chcete spustit a nastavte způsob jeho zpřístupnění:**



- **Instant Feedback:** Studenti odpovídají na otázky ve stanoveném pořadí.
- **Open Navigation:** Studenti mohou odpovídat na otázky v libovolném pořadí a vracet se k již zodpovězeným otázkám.
- **Teacher Paced:** Pořadí otázek i ukončení testu určuje vyučující.

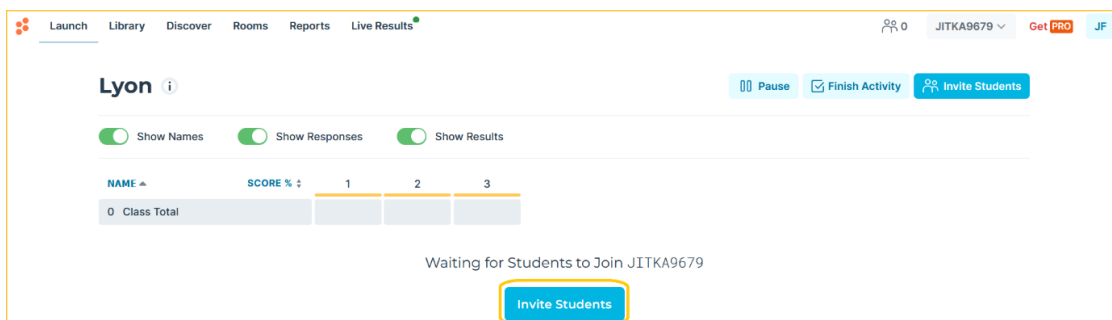


3. Upravte další požadovaná nastavení v sekci **Settings** a klepněte na **Launch**.

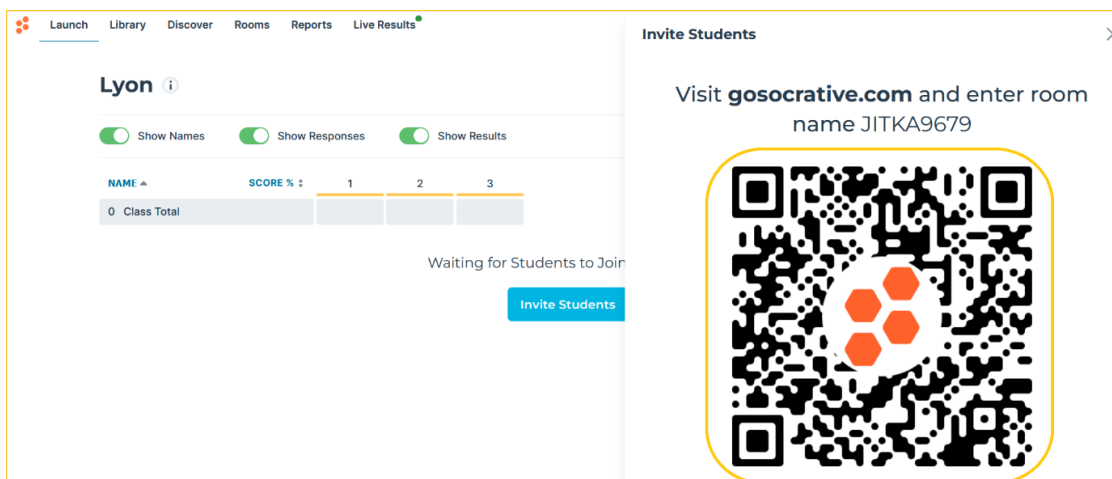


Pozvání studentů

1. Klepněte na **Invite Students**.



2. Systém vygeneruje **QR kód** pro připojení studentů k testu.



Krok 3 – Zobrazení výsledků

- Během testu si můžete zobrazit výsledky podle potřeby tedy **zobrazit či skrýt následující položky**:
 - jména studentů,
 - jejich odpovědi (zvolené písmeno),
 - správnost odpovědí.

Launch Library Discover Rooms Reports Live Results

Lyon ⓘ

Show Names Show Responses Show Results

NAME ▲	SCORE % ↓	1	2	3
0 Class Total				

Waiting for Students to Join

Invite Students

Invite Students

Visit **gosocrative.com** and enter room name JITKA9679

- **Odpovědi** studentů se objevují na obrazovce učitele a to v závislosti na předchozím nastavení zobrazení..

Launch Library Discover Rooms Reports Live Results

Lyon ⓘ

Show Names Show Responses Show Results

NAME ▲	SCORE % ↓	1	2	3
Student 1	✓ 33%	✓ A	× D	× B
Student 2	✓ 33%	× B	✓ C	× C
2 Class Total		50%	50%	0%

Invite Students

Visit **gosocrative.com** and enter room name JITKA9679

Launch Library Discover Rooms Reports Live Results

Lyon ⓘ

Show Names Show Responses Show Results

NAME ▲	SCORE % ↓	1	2	3
.....	✓ 33%			
.....	✓ 33%			
2 Class Total		50%	50%	0%

00 Pause Finish Activity

0 JITKA9679 Get PRO JF

Krok 4 – Ukončení aktivity, stažení výsledků

- Klepněte na **Finish Activity**, tím ukončíte běh testu

NAME	SCORE %	1	2	3
Student 1	67%	✓ A	✗ B	✓ D
1 Class Total	100%	0%	100%	

- V případě, že si chcete výsledky stáhnout klepněte na **Export Results**

NAME	SCORE %	1	2	3
Student 1	67%	✓ A	✗ B	✓ D
1 Class Total	100%	0%	100%	

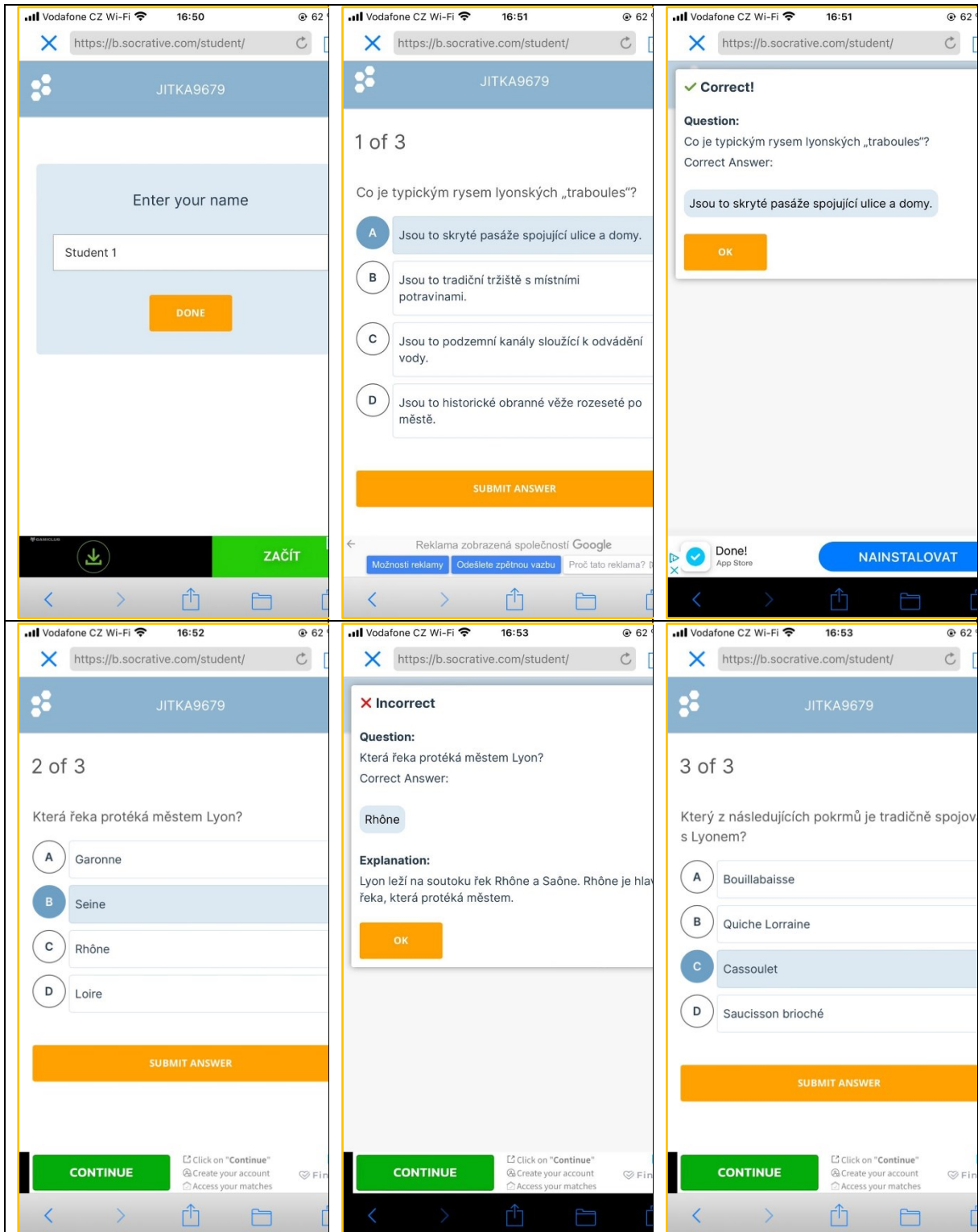
- Klepněte na **Complete Results Excel** a na **Download** (v základní verzi je dostupná pouze tato volba).

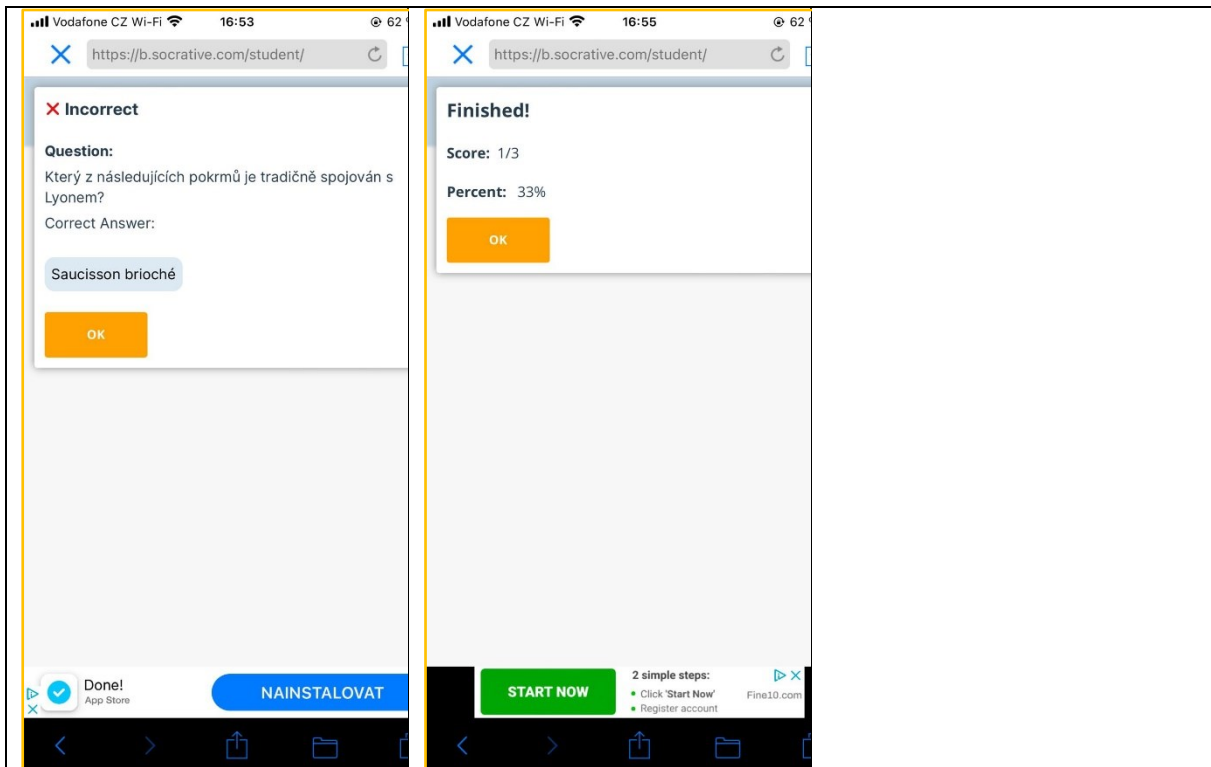
- Zobrazte si výsledky v Excelu

Student Name	Student ID	Score (%)	Score (#)	Co je typickým rysem lyonski? Která feka protéká městem?	Který z následujících pokrmů je tradičně spojován s Lyonem?
Student 1	-	66,67	2	A. Jsou to skryté pasáže	B. Seine
Class Scoring		66,67	2	2 spojující ulice a domy.	100

Pohled studenta na test

- Po načtení QR kódu zadá student své **jméno**.
- Test se studentům zobrazuje podle nastavení – viz. Krok 3.





Další možné aktivity v programu Socrative

B. Soutěž - Space Race

Space Race je aktivita, ve které **studenti soutěží** v týmech nebo individuálně a snaží se co nejrychleji odpovědět na otázky správně. Každý tým má přiřazenou ikonu, která se pohybuje vpřed na obrazovce na základě počtu správných odpovědí.

- Po přihlášení zvolte možnost "**Launch**".
- Klepněte na možnost **Space Race**.
- Vyberte **test**, klepněte na **Next**
- Soutěž **nastavte** a klepněte na **Start**
- Klepněte na **Invite students**
- Pro ukončení aktivity vyčkejte na **konec nastaveného časového limitu** nebo klepněte na **Finish Activity**
- Prohlédněte si **výsledky**, můžete si je stáhnout obdobně jako u testu

C. Zpětná vazba - Exit Ticket

Exit Ticket je aktivita, která slouží k rychlému získání **zpětné vazby** od studentů na konci hodiny.

- Po přihlášení zvolte možnost **Launch**.
- Klepněte na aktivitu **Exit Ticket**
- Klepněte na **Invite students**
- **Exit Ticket obsahuje 3 obrazovky**
Otázku: How well did you understand today's material s odpověďmi Totally got it, Pretty well, Not very well, Not at all
Otázku: What did you learn in today's class s tvořenou odpovědí
Otázku: Please answer the teacher's question s tvořenou odpovědí
- Pro ukončení aktivity klepněte na **Finish Activity**
- Prohlédněte si **výsledky**, můžete si je stáhnout obdobně jako u testu

D. Rychlé otázky - Quick Question

Quick Question umožňuje učitelům vybrat z několika typů otázek a nechat studenty okamžitě odpovídat na otázku, kterou vidí **na tabuli**, nebo je jim položena **ústně**. Odpovědi jsou shromažďovány a zobrazovány v reálném čase na obrazovce učitele.

E. Po přihlášení zvolte možnost **Launch**.

F. V aktivitě **Quick Question** vyberte typ otázky: **Multiple Choice - True/False - Short Answer**

- **Položte otázku**
- Klepněte na **Invite students**
- **Sledujte** na své obrazovce jak studenti **odpovídají**
- Aktivitu ukončete pomocí **Finish Activity**